





NINA HANSELMANN

[*27.10.1995]

 Gabeläcker 19
74172 Neckarsulm

Am Campus 5, App 2.31
64807 Dieburg

 nina_hanselmann@yahoo.de
01577/4022342

SPRACHKENNTNISSE

Deutsch 
Englisch 
Französisch 



Produkte für Nutzer und eigene Konzepte entwickeln, Menschen Informationen näher bringen, deren User Experience verbessern und Inhalte kreativ aufbereiten - das ist meine Leidenschaft.

AUSBILDUNG

2001 - 2005
Grundschule, Amorbach

2005 - 2013
Albert-Schweitzer Gymnasium, Neckarsulm

ab Oktober 2015
Studium „Interactive Media Design“, Dieburg
(Medien-campus der Hochschule Darmstadt)

SOZIALES

2009 - 2012
Sängerin in der Band der Heilig-Geist Kirche in Amorbach

15.07.2010 - 23.07.2010
Sozialpraktikum in der Kindertagesstätte „Kinder in Bewegung“

13.11.2008 - 22.02.2011
Qualifikation zur Schülermentorin und Durchführen der damit verbundenen Aufgaben in der Schülerbücherei des ASG

29.08.2011 - 09.09.2011
Durchführen von Unterricht als Sommerschullehrerin am Albert-Schweitzer Gymnasium.

PRAKTIKA

14.03. - 18.03.2011
Redaktionelles Praktikum beim Radiosender „RadioTon“

30.07. - 07.09.2012
Praktikum in der kardiologischen Gemeinschaftspraxis
Dres. Med. Oestreich/Pulvermüller/Riemann

08.07.2013 - 28.02.2014
Praktikum in der Full-Service Agentur D-Sign-Grafix

März 2014 - Juli 2016
Freie Mitarbeiterin im Bereich Web bei D-Sign-Grafix

MEINE MOTIVATION

Meine Oma benötigt ein neues Handy. Also kaufen wir ihr eines mit extra großen Tasten und einer „extra einfachen Bedienung“. Ein richtiges Senioren-Handy. Der Haken daran? Meine Oma kommt mit den Tasten nicht zurecht und ist vom Menü total verwirrt. Warum? Weil User Experience mehr ist, als das Offensichtliche.

Ab diesem Zeitpunkt überlege ich mir bei vielen Produkten oft, wie man es hätte einfacher machen können oder was man verbessern kann. Aber auch wie man Menschen für Dinge begeistern kann. Da fing mein Interesse für Medien an. Meine Oma besitzt jetzt übrigens ein neueres Smartphone als ich.

DESIGN FÜR MICH

Design ist für mich immer ein Prozess, der in seiner Entwicklung nie endet, weil auch Menschen nicht aufhören sich zu entwickeln. Design ist die Gesamtheit aus Funktion und Ästhetik, die ein Nutzer sofort erfassen kann, ohne eine Anleitung zu benötigen. Dabei passt sich der Nutzer nicht dem Design an, im Gegenteil: Design setzt immer ein Bedürfnis vom Nutzer voraus.

Spannend wird es für mich, wenn der Nutzer gar nicht weiß, dass er ein Bedürfnis hat. Weil ich als Designer die Möglichkeit habe das zu erkennen, neugierig bin, Ideen habe und entwickeln kann. Wieso wurde der Touchscreen entwickelt? Hätten sich die Leute nicht auch mit Tasten zufrieden gegeben, wenn es keine Option gegeben hätte?

MEINE SKILLS

Ich bin teamfähig, beteilige mich gerne an Diskussionen, bin ehrgeizig und kann andererseits auch für mich alleine arbeiten. Mit Druck kann ich gut umgehen, arbeite aber lieber ohne. Auch neuen Aufgaben gegenüber bin ich aufgeschlossen und arbeite mich auch gerne selber ein. Ich habe mir das Designen von Webseiten zum Beispiel hauptsächlich selber beigebracht, da mir bis zum Beginn meines Studiums kein Mentor zur Verfügung stand.

Ich kenne mich aus mit User Experience, Usability, Usern, Interaktion, Konzeption, Design (print/web). Photoshop, InDesign und Illustrator liegen mir. Mit RaspberryPi, Arduino, Cinema4D und Adobe Premiere habe ich bereits gearbeitet. Ich bin neugierig, bin kein Programmierer, kenne mich aber in den Grundzügen aus mit: HTML/CSS, Java, MySQL.

Photoshop	● ● ● ● ●	MySQL	● ● ● ● ●
InDesign	● ● ● ● ●	RaspberryPi	● ● ● ● ●
Illustrator	● ● ● ● ●	Arduino	● ● ● ● ●
HTML/CSS	● ● ● ● ●	Cinema 4D	● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ●	Adobe Premiere	● ● ● ● ●